

## PROJETO II

Implementação do Método de Lagrangeano aumentado para uma aplicação real.

O problema consiste em encontrar a menor distância (distância mínima) de um ponto  $p \in \mathbb{R}^n$  ao conjunto  $C = \{x \in \mathbb{R}^n : a^T x = b\}$ . Em duas dimensões os pontos do conjunto  $C$  é uma reta, em três dimensões é um plano e, no caso geral, é chamado um *hiperplano*. O problema da menor distância pode ser escrito como

$$(P) \quad \begin{array}{ll} \text{minimizar} & \frac{1}{2} \|x - p\|^2 \\ \text{sujeito a} & a^T x = b. \end{array}$$

Diferentemente da maioria dos problemas de programação não linear, o problema (P) tem uma solução dada por uma fórmula fechada (se convencer disso por KKT), a qual é dada por:

$$\bar{x} = p + \frac{b - a^T p}{a^T a} a.$$

Desta forma, o PROJETO II consiste em implementar o método de Lagrangeano aumentado estudado em aula, para resolver o problema (P). Para isso, deverá utilizar os métodos do PROJETO I para resolver os subproblemas irrestritos gerados a cada passo do algoritmo de Lagrangeano aumentado.

Execute o algoritmo Implementado para as seguintes variações:

1.  $x \in \mathbb{R}^2$ ,  $b = 8$ ,  $a = (2, 1)^T$  e  $p = (10, 7)^T$ .
2.  $x \in \mathbb{R}^2$ ,  $b = 8$ ,  $a = (-3/5, 2)^T$  e  $p = (10, 7)^T$ .
3.  $x \in \mathbb{R}^{10}$ ,  $b = 10$ ,  $a = (5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5, 5)^T$  e  $p = (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10)^T$ .

Em todos os métodos você deverá armazenar:

- (i) o número de iterações executadas pelo algoritmo.
- (ii) o tempo de CPU em segundos.
- (ii) o erro  $e = \|\hat{x} - \bar{x}\|$ , em que  $\hat{x}$  e  $\bar{x}$  são, respectivamente, a solução encontrada pelo método e a solução exata dada acima.

Além disso, você deverá:

- argumentar porque a solução do item (2) coincide com o próprio ponto.
- dar sua opinião sobre o desempenho dos métodos e, se possível, dizer qual obteve o melhor desempenho, segundo os critérios utilizados.