

Resumo 8 – Modelos Probabilísticos – Variável Discreta

Como usar modelos de probabilidade para entender melhor os fenômenos aleatórios

Na estatística descritiva procuramos entender uma variável estudando o comportamento de um conjunto de observações (amostra). Desta forma, estudamos a distribuição de frequências, por exemplo, de um animal ser de determinada raça (sim ou não), com base numa amostra de animais de uma propriedade rural de interesse. Nessa abordagem predomina o raciocínio indutivo: com base na organização e descrição de dados observados procuramos fazer conjecturas sobre o universo (população) em estudo.

O raciocínio de forma inversa, em que procuramos entender como poderão ocorrer os resultados de uma variável, considerando certas suposições a respeito do problema em estudo, é chamado raciocínio dedutivo. Por exemplo, supondo que 60% dos animais de uma propriedade rural são da raça Nelore, o que se pode deduzir sobre a porcentagem de animais Nelore, numa amostra aleatória simples de 200 animais?

A resposta a esta pergunta não é um simples número, pois dependendo dos 200 animais selecionados na amostra, teremos resultados diferentes.

Para responder adequadamente precisamos apresentar quais são os possíveis resultados e como eles poderão ocorrer. Essa descrição é feita em termos dos chamados Modelos Probabilísticos.

1. Modelos probabilísticos (Distribuições de Probabilidade)

São construídos a partir de certas hipóteses ou conjecturas sobre o problema em questão e constituem-se de duas partes: (1) dos possíveis resultados e (2) de uma certa lei que nos diz quão provável é cada resultado (ou grupo de resultados).

Exemplo 1: Em um lote de cordeiros, selecionar um animal e verificar se pesa mais de 30 Kg. Um espaço amostral adequado é $\Omega = \{\text{sim}, \text{não}\}$

Exemplo 2: Em uma fazenda, selecionar uma amostra de 3 cordeiros de um lote e verificar quantos pesam mais de 30Kg. Um espaço amostral adequado é $\Omega = \{(NNN), (NNS), (NSN), (SNN), (SSN), (SNS), (NSS), (SSS)\}$ ou $\{0, 1, 2, 3\}$.

2. Principais Modelos Teóricos de Probabilidade – Variável Discreta

2.1. Ensaio de Bernoulli

Os ensaios de Bernoulli ocorrem em situações onde observamos apenas um elemento e verificamos se este tem ou não um certo atributo.

No exemplo1, para verificar se um animal pesa mais que 30 Kg, é necessário o conhecimento da distribuição desta característica (pesar mais de 30 Kg) na população. Vamos supor que em todo o lote 60% dos animais pesam mais que 30 Kg e 40% pesam menos que 30 Kg. Se o animal for selecionado aleatoriamente, podemos explicitar o modelo probabilístico, como a seguir:

Resultado	Probabilidade
Sim	0,6
Não	0,4

Muitas vezes não temos informações suficientes para especificar completamente o modelo probabilístico. No exemplo 1, podemos não conhecer a porcentagem de animais que pesam mais que 30 Kg na população. Nesse caso podemos apresentar o modelo de forma geral.

Podemos caracterizar um ensaio de Bernoulli por uma variável aleatória X , definida da forma:

$$X = \begin{cases} 0, & \text{se fracasso} \\ 1, & \text{se sucesso} \end{cases}$$

com função de probabilidade dada por:

$$p(x) = \Pr(X=x) = p^x (1-p)^{1-x}$$

e o modelo de probabilidade:

x	1	0
$p(x) = \Pr(X=x)$	p	1-p

onde:

p : é uma quantidade entre 0 e 1 (parâmetro do modelo);

x : é um possível valor da variável X (no caso, 0 ou 1);

$p(x)$ é a probabilidade de ocorrer o valor de x .

A função $p(x) = \Pr(X=x)$ é denominada função de probabilidade da variável aleatória discreta X , satisfazendo $p(x) \geq 0$ e $\sum p(x) = 1$.

Média de uma variável Bernoulli

$$\mu = E(X) = p$$

Variância e desvio padrão de uma variável Bernoulli

$$\sigma^2 = \text{Var}(X) = p(1-p)$$

e

$$\sigma = \text{DP}(X) = \sqrt{p(1-p)}$$

2.2. O modelo Binomial

No exemplo 2, para verificar quantos animais pesam mais de 30 Kg, em uma amostra de 3 animais, é necessário conhecer a distribuição dessa característica na população. Podemos ter o seguinte modelo probabilístico:

X = Número de animais que pesam mais de 30 Kg	$p(x)$
0 {(NNN)}	0,064
1 {(NNS), (NSN), (SNN)}	0,288
2 {(NSS), (SNS), (SSN)}	0,432
3 {(SSS)}	0,216
Total	1,000

Podemos generalizar para a situação em que queremos verificar a ocorrência de determinada característica em n repetições do experimento de Bernoulli.

Uma experiência binomial é um processo que apresenta as seguintes características:

- (1) Possui n ensaios de Bernoulli.
- (2) Só há dois tipos de resultados possíveis. Por questão de notação, designaremos esses resultados como “sucesso” (S) e “fracasso” (F).
- (3) A probabilidade de resultar um “sucesso” em um ensaio é igual a p ; por conseguinte, a probabilidade de resultar um “fracasso” é $(1 - p) = q$.
- (4) Todos os ensaios são independentes.
- (5) Interessa-nos contar o número de “sucessos” obtidos em n ensaios de Bernoulli.

Seja, então, uma variável aleatória discreta X , igual ao número de “sucessos” nos n ensaios de Bernoulli. Então dizemos que X segue um modelo tem uma distribuição Binomial com parâmetros n e p , com função de probabilidade dada por:

$$p(x) = \Pr(X = x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, \text{ para } x = 0, 1, 2, \dots, n \text{ com } \binom{n}{x} = \frac{n!}{(n-x)!x!}$$

onde p = probabilidade de “sucesso”

$1-p$ = probabilidade de “fracasso”

- **Média de uma variável aleatória binomial**

$$\mu = E(X) = n \cdot p$$

- **Variância e desvio padrão de uma variável aleatória binomial**

$$\sigma^2 = \text{Var}(X) = n \cdot p \cdot (1-p)$$

e

$$\sigma = \text{DP}(X) = \sqrt{np(1-p)}$$

A denominação binomial decorre do fato de os coeficientes $\binom{n}{x} = \frac{n!}{(n-x)!x!}$ serem exatamente os

coeficientes do desenvolvimento binomial dos termos de $(a + b)^n$.

2.3. A Distribuição (ou Modelo) de Poisson

Podemos considerar uma variável aleatória X igual ao número de “sucessos” que ocorrem num intervalo contínuo. Por exemplo:

- a) o número de bactérias por volume unitário de um fluído;
- b) o número de insetos vivos por m^2 de uma grande área de rocío;
- c) o número de acidentes que ocorrem num certo cruzamento no período de 1 hora.

A variável aleatória discreta X = número de “sucessos” que ocorrem num determinado período de tempo, distância, área ou volume tem distribuição de Poisson com parâmetro λ e função de probabilidade dada por:

$$p(x) = \Pr(X = x) = \frac{e^{-\lambda} \cdot \lambda^x}{x!}, \text{ para } x = 0, 1, 2, \dots,$$

onde λ é a média de “sucessos” no período, distância, área ou volume considerado.

A *média* e a *variância* para uma variável aleatória com distribuição de Poisson são dadas por

$$\mu = E(X) = \lambda = \sigma^2 = \text{Var}(X) \text{ e } \sigma = \text{DP}(X) = \sqrt{\lambda}$$

Exemplo 3: Se uma gota de água for depositada em uma lâmina e examinada ao microscópio, o número de X de um tipo particular de bactéria presente em uma gota d'água apresenta distribuição de Poisson. Suponha que o número máximo dessa bactéria por gota de água seja 5. Se a média desse conteúdo, em uma certa experiência, for de 2 bactérias em uma única gota testada, pode-se esperar que o número máximo admitido seja ultrapassado? Justifique sua resposta.

2.3.1. A distribuição de Poisson como limite de uma distribuição Binomial.

Podemos mostrar que para n suficientemente grande e p suficientemente pequeno, podemos aproximar a distribuição binomial para uma distribuição de Poisson, ou seja,

$$\lim_{\substack{n \rightarrow \infty \\ p \rightarrow 0}} \left\{ \binom{n}{x} p^x q^{n-x} \right\} = \frac{e^{-np} (np)^x}{x!}$$

Na prática, essa aproximação é boa para $n \geq 500$ e $np < 10$.

Exercícios:

1) Mil pássaros, um de cada vez, têm de escolher entre duzentas gaiolas dispostas em um círculo. Admitamos que os pássaros não têm preferência direcional. Vamos definir a variável aleatória de interesse como X : "número de pássaros por gaiola". Qual a probabilidade de que uma gaiola específica seja escolhida por no mínimo 3 pássaro? (12,46%)

2) Suponha que 20% de uma criação de suínos esteja atacada por leptospirose. Seja Y o número de suínos doentes de uma amostra de 1000 animais, dessa criação, examinada por um veterinário.

(a) qual é o valor esperado de Y ? (200)

(b) qual é o desvio padrão de Y ? (12,65)

3) Doze pares de animais experimentais são submetidos a duas dietas diferentes, A e B. A atribuição da dieta aos animais de cada par é feita ao acaso (princípio da casualização). Após um período de tempo, acha-se a diferença em ganho de peso entre os animais submetidos à dieta A e à dieta B. Se a diferença for positiva ($A-B > 0$), o resultado será chamado de sucesso. Sabendo-se que as duas dietas não possuem diferenças reais no que diz respeito à variável ganho de peso:

(a) Verifique se a variável aleatória X : "número de sucessos nos doze pares" é uma variável binomial.

(b) Calcule o valor esperado, a variância e o desvio-padrão da variável X . (6; 3; 1,73)

(c) Verifique qual a probabilidade de ocorrerem pelo menos nove sucessos. (7,29%)